[i>nbJoueurs] / passage à l’état LancerDesDeplacement

Passage au début de partie

/ i=1 / passage à l’état SetOrdreJoueurs

Clic(bouton 2, 3 ou 4) / setNbJoueurs(2 ou 3 ou 4) / passage à l’état ChoisirPort

[else]

Clic(Bouton lancerDes) / calculer ordreJoueurs / i=i+1

Lancement dés, joueur i

Clic(CasePort restantes) / enregistrer CasePort choisie pour joueur 1 / enregistrer CasePort restante pour joueur 2

[i>nbJoueurs]

[nbJoueurs>2] / i=3

Clic(CasePort restantes) / enregistrer CasePort choisie pour joueur 2

Clic(CasePort 1,2,3 ou 4) / enregistrer CasePort choisie pour joueur 1

[else]

Clic(CasePort restantes) / enregistrer CasePort choisie pour joueur i / i=i+1

Sélection port, joueur i

[nbJoueurs==2]

Sélection port, joueur 1

Sélection port, joueur 2

Sélection port, joueur 1

Sélection nombre joueurs